

The logo consists of a red square with a white border. Inside the square, the text "micro:bit" is written in white, lowercase letters. Below it, the URL "microbit.org/es" is written in a smaller white font.

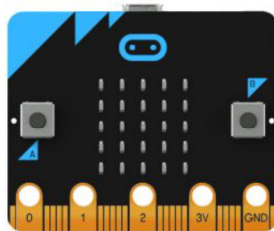
micro:bit

microbit.org/es

Orígenes

Minicomputadora que nació como una colaboración entre la **BBC** y varias compañías tecnológicas para enseñar a niños (y, sobre todo, niñas) de Reino Unido a programar.

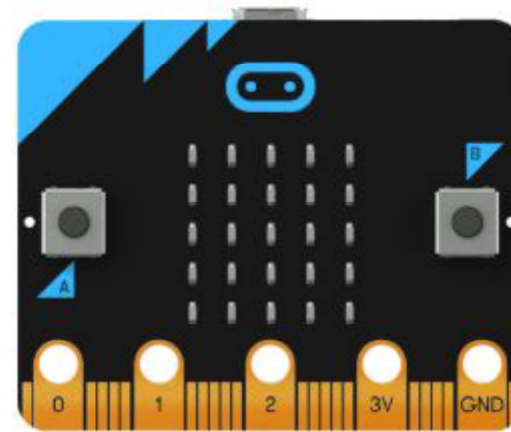
La **Fundación Educativa Micro: bit** es una organización sin fines de lucro, establecida legalmente en septiembre de 2016 en el Reino Unido.



Micro:bit

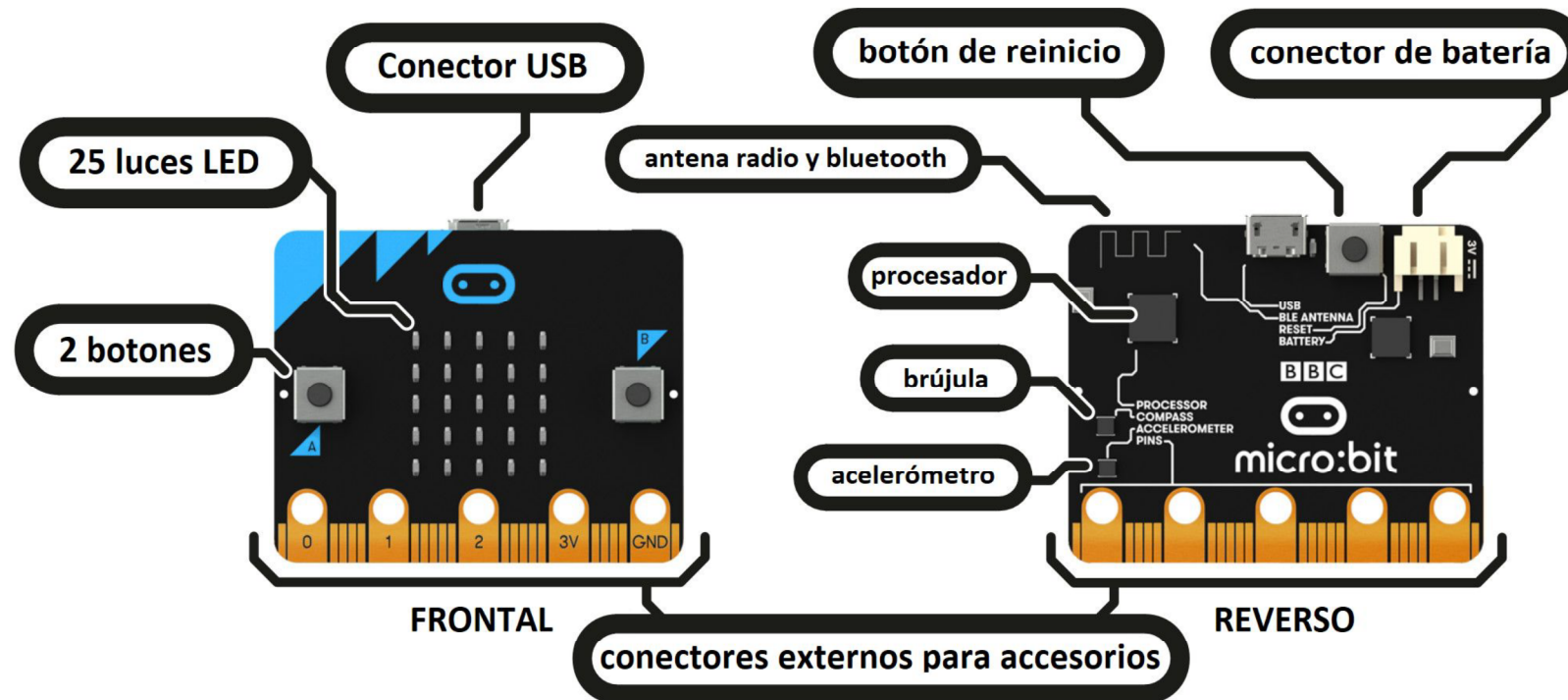
micro:bit es una pequeña **computadora** programable, diseñada para hacer que el aprendizaje y la enseñanza sean fáciles y divertidos!

- **Fácil:** Fácil para empezar pero con infinitas posibilidades, desde la escuela primaria a la Universidad.
- **Revolucionario:** Empoderando las capacidades de los estudiantes (el 90% de los estudiantes dice que les ayudó a ver que cualquiera puede programar)
- **Económico:** Cuesta menos que la mayoría de los juguetes, y el precio de una colección para toda una clase entera cuesta menos que una computadora portátil.

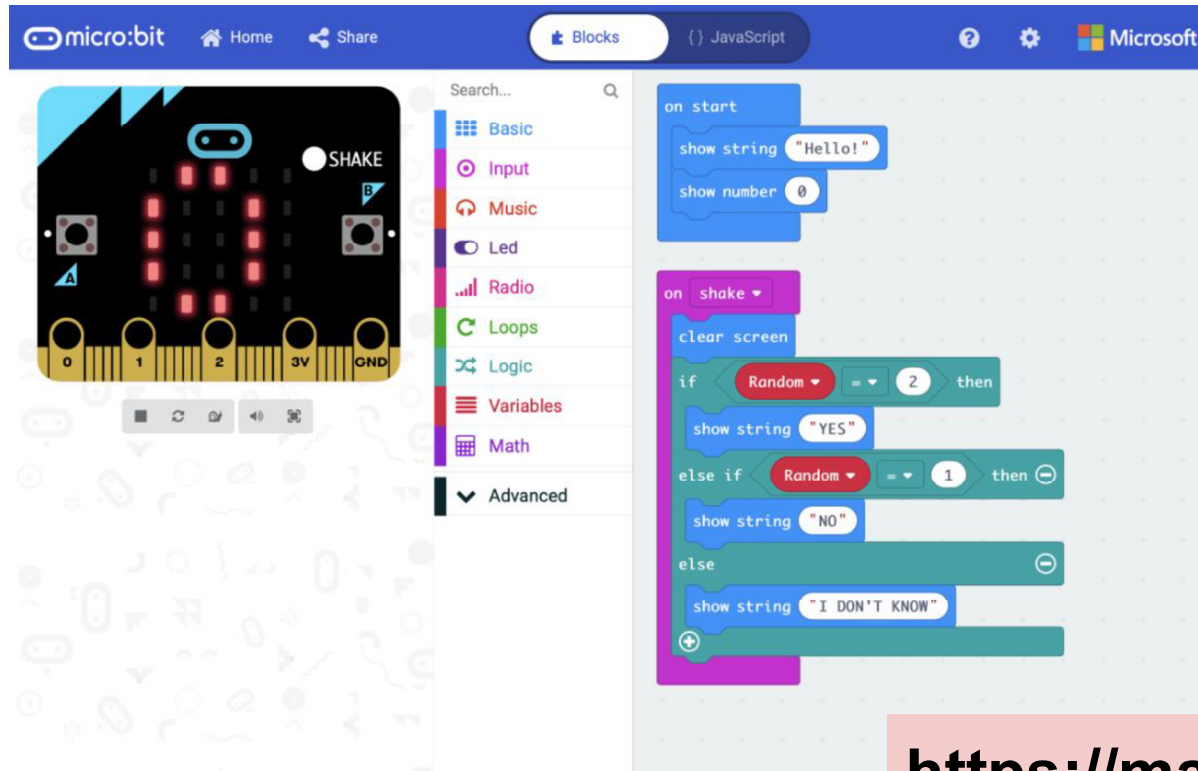


Se puede programar desde cualquier navegador web en Bloques, Javascript, Python, Scratch y más; no se requiere ningún otro software.

Características



Editor MakeCode

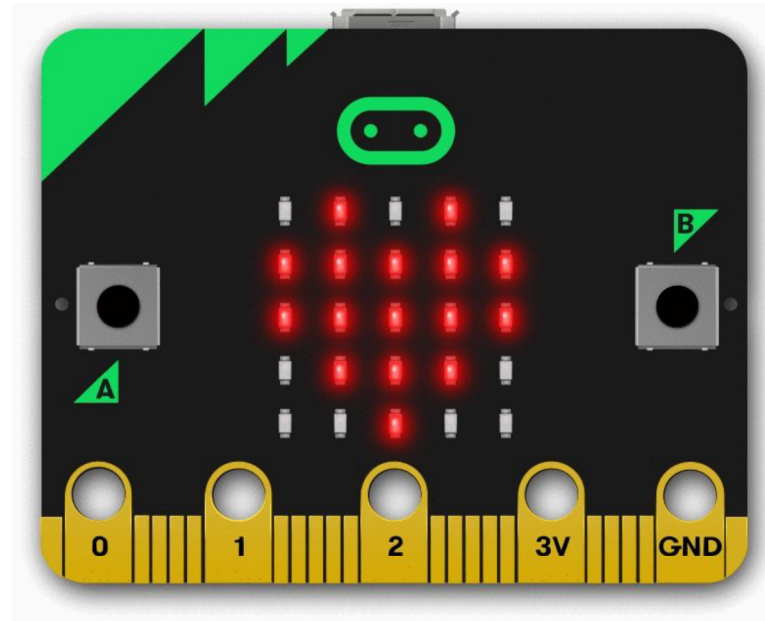


El editor de MakeCode proporcionado por Microsoft facilita la programación con bloques y JavaScript.

<https://makecode.microbit.org/>

LED (Diodo Emisor de Luz)

Tiene **25 LED** programables individualmente que permiten visualizar texto, números e imágenes.



Ejemplo: Mostrar un texto en la matriz de LEDs.



```
basic.forever(function () {  
    basic.showString("Marco Antonio")  
})
```

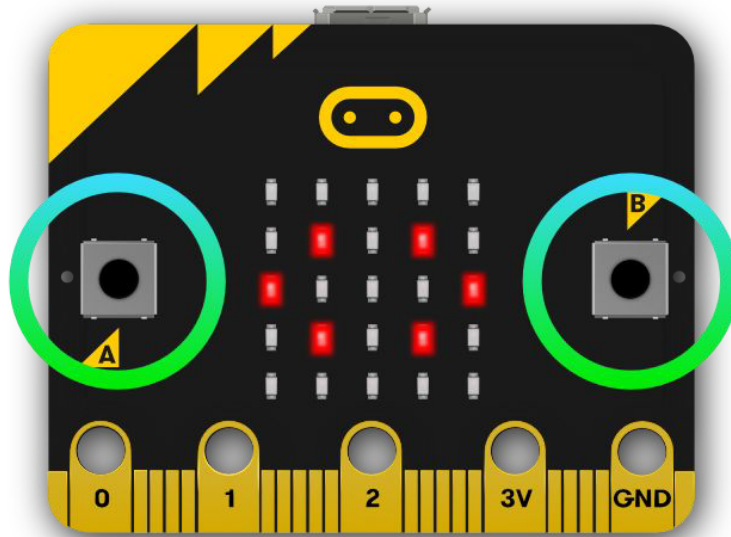
Ejemplo: Mostrar una animación de los latidos de un corazón.



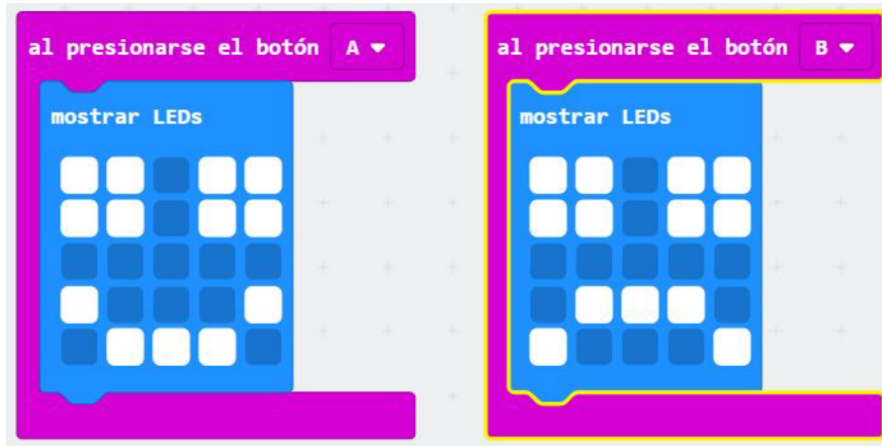
```
basic.forever(function () {  
    basic.showIcon(IconNames.Heart)  
    basic.pause(100)  
    basic.showIcon(IconNames.SmallHeart)  
})
```


Botones

Dos botones en la parte frontal (etiquetados como A y B). Se puede detectar cuándo se presiona estos botones, lo que permite activar el código en el dispositivo.



Ejemplo: Al presionar el botón A la cara sonríe y con el botón B se entristece.



```
input.onButtonPressed(Button.A, function ()  
{  
  basic.showLeds(`  
    # # . # #  
    # # . # #  
    . . . . .  
    # . . . #  
    . # # # .  
  `)  
})
```