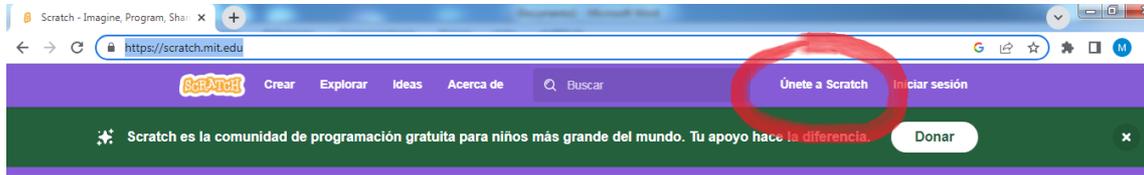


## CREAR UNA CUENTA EN SCRATCH

Entra en <https://scratch.mit.edu/>

Pulsa sobre "Únete a Scratch"



Usa como cuenta, **tu usuario de iPasen** (el comienzo de tu correo g.educaand.es)

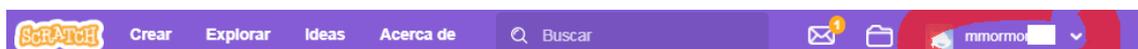
Como contraseña, usa la misma que para g.educaand.es, u otra más fácil, **pero ACUÉRDATE siempre.**

A screenshot of the Scratch registration form titled 'Únete a Scratch'. It includes the text 'Crea proyectos, comparte ideas, haz amistades. ¡Es gratuito!'. There are three input fields: 'Crea tu nombre de usuario' (with 'mmormor725' entered and circled in red), 'Crear una contraseña' (with 'Contraseña' entered), and 'Escribe tu contraseña nuevamente'. A checkbox for 'Mostrar contraseña' is checked. A purple 'Siguiete' button is at the bottom.

Como correo, pon el del instituto:

A screenshot of the Scratch registration form titled '¿Cuál es tu correo electrónico?'. It features a colorful header with a rainbow and a landscape. Below the title is an input field for the email address, which contains 'xxxxxxxxxx@g.educaand.es' and is highlighted with a purple border. Below the field is the text 'Nosotros mantendremos esta información en privado.' and a question mark icon. At the bottom, there is a blue banner with the text 'Al crear una cuenta, tu reconoce la Política de privacidad y aceptas y estás de acuerdo con los Términos de Uso.' and a purple 'Crea tu cuenta' button.

Se nos abrirá la siguiente pantalla, y como veis, a la **derecha** sale vuestro usuario.



## CONFIRMAR LA CUENTA DE SCRATCH

Una vez terminada la cuenta, **SCRATCH** nos habrá enviado un correo electrónico.

Vamos a **ABRIR** nuestro correo electrónico en otra pestaña del navegador y veremos el siguiente mensaje:

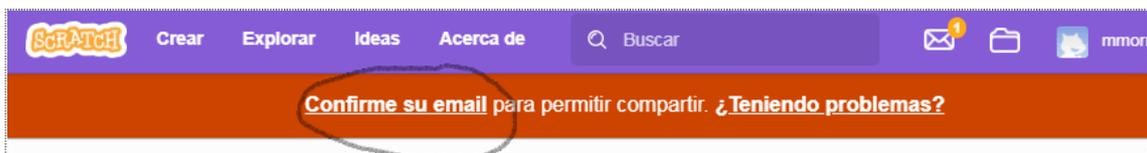


Pincharemos sobre el mensaje para abrirlo y pulsaremos "CONFIRMAR MI CUENTA"



Se nos abrirá Bienvenido a Scratch.

iiiiiii**ATENCIÓN!!!!!!** Si tardamos más de un día en confirmar ese correo, debemos generar de nuevo otro correo. Para ello, desde Scratch, entraremos en "CONFIRME SU MAIL".

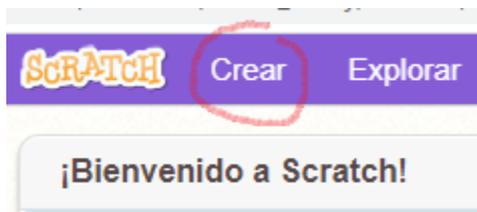


## USANDO SCRATCH

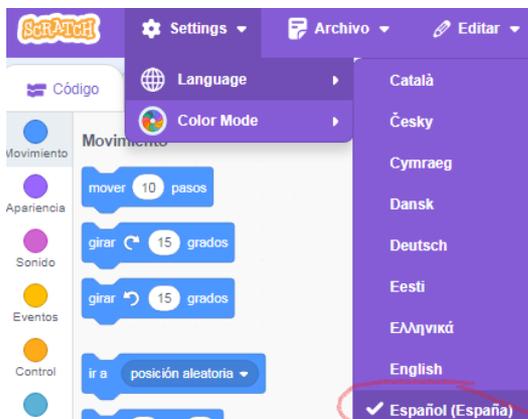
Si desplegamos nuestro usuario, podremos ir a *MIS COSAS*, dónde se guardarán nuestros proyectos.



PULSANDO sobre **CREAR**, iniciaremos un nuevo proyecto.

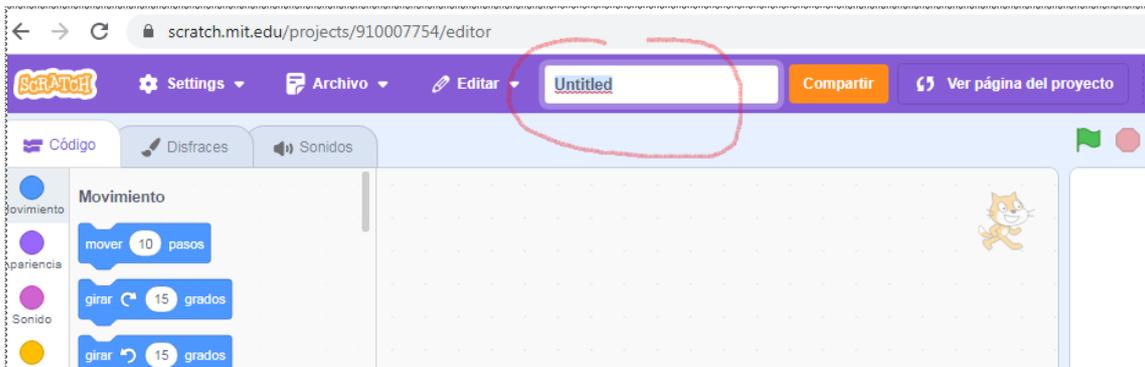


Al comenzar un proyecto, en **SETTINGS > LANGUAGE**, puedes poner el idioma en **ESPAÑOL**

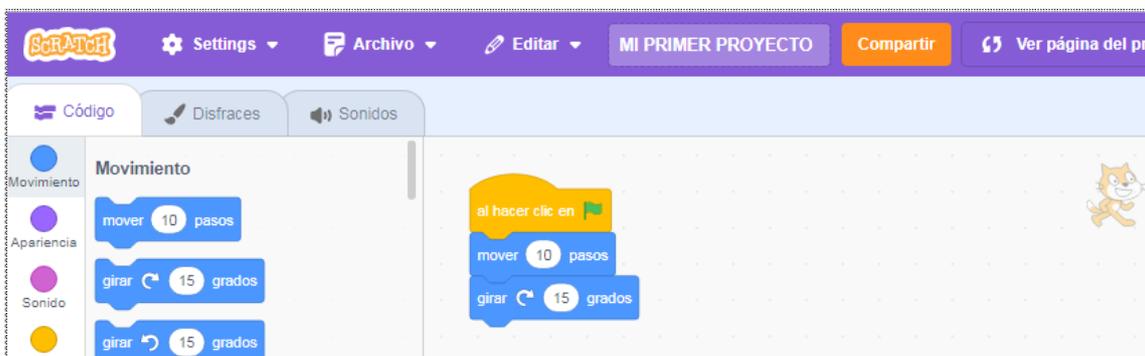


## CREAMOS NUESTRO PRIMER PROYECTO EN SCRATCH

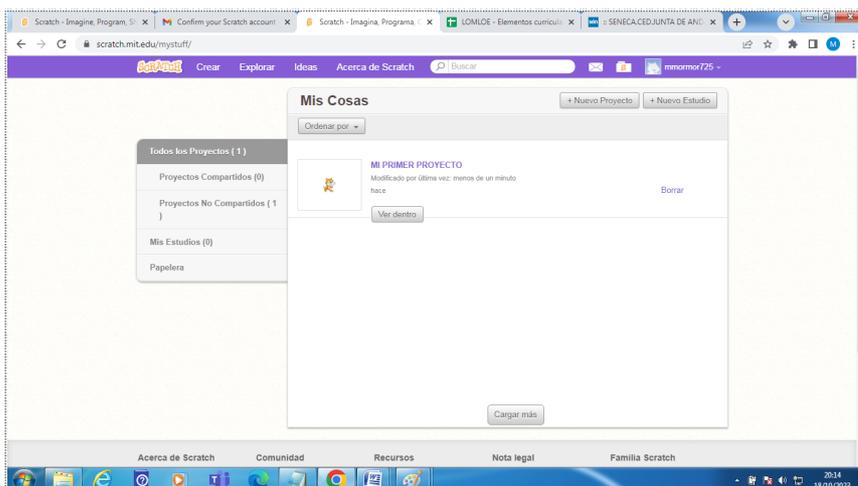
Lo primero es ponerle un nombre: llámalo "mi primer proyecto".



Haz que el gato se mueva y gire.



Cuando acabemos el proyecto, debemos guardarlo y se quedará guardado en la NUBE en "MIS COSAS".



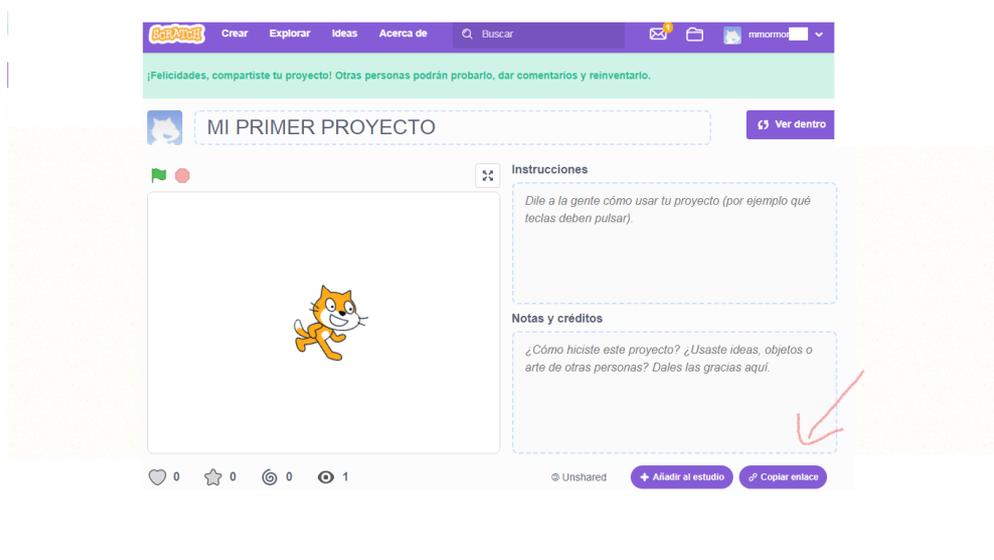
## COMPARTIMOS EL PROYECTO CON LA PROFESORA

Entramos DENTRO de "mi primer proyecto", y pulsamos COMPARTIR.

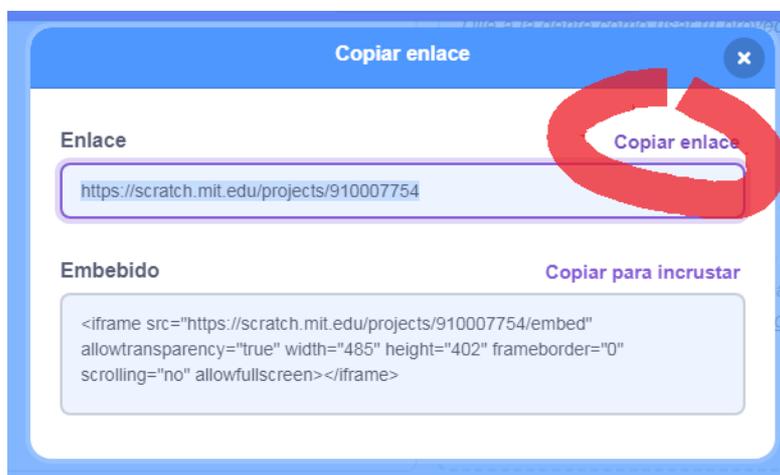


Sale la pantalla indicando que se ha compartido, pero debes enviar el ENLACE a la profesora para que pueda verlo.

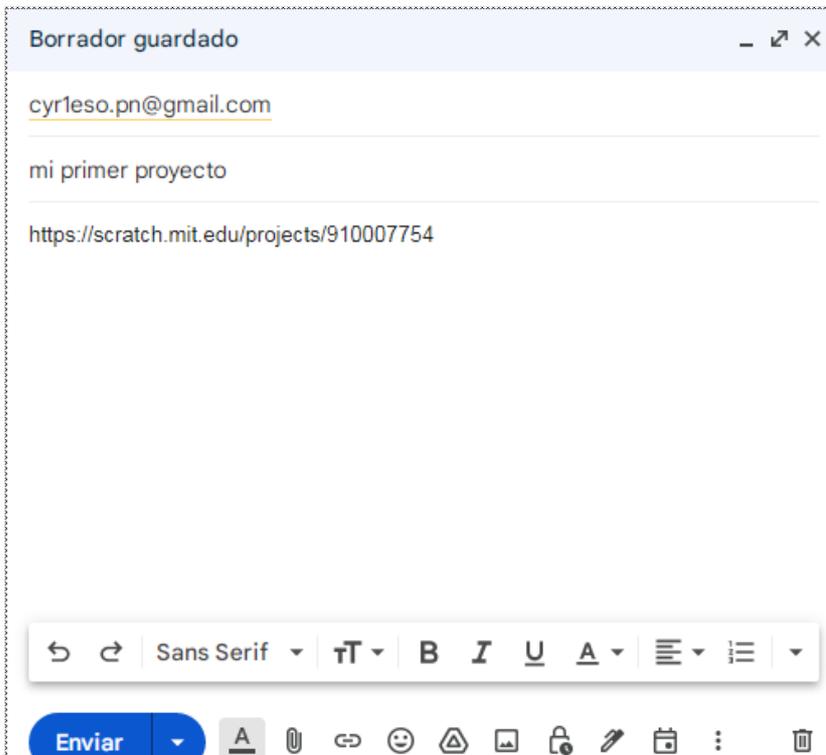
PULSA COPIAR ENLACE



PULSA COPIAR ENLACE



Ahora abre TU correo electrónico y envía un mensaje a la profesora, con ese enlace (en el cuerpo del mensaje pulsa botón derecho>PEGAR y aparecerá tu enlace). ENVÍA.



## CERRAR SCRATCH

Para cerrar Scratch, debes pinchar en tu usuario y SALIR.

