

PRÁCTICA 6 – INTERACTUANDO CON UN PERSONAJE

En la siguiente práctica un personaje va a realizarte unas preguntas, tales como tu nombre y cuántos años tienes, respondiendote con los datos que hayas introducido. Realiza el código que aparece a la derecha y ejecútalo para que veas cómo funciona. Una vez comprobado cómo funciona:

- Añade los bloques necesarios para que te pregunte cuál es tu deporte favorito y el personaje te responderá con “**Tu deporte favorito es**” XXXX. Donde XXXX será el deporte que has introducido.
- Pon una condición de años a partir de una edad. Por ejemplo si tienes más de 14 años que diga: “**Muy bien, puedes jugar**”. Y si tienes menos que diga “**No puedes jugar**”

