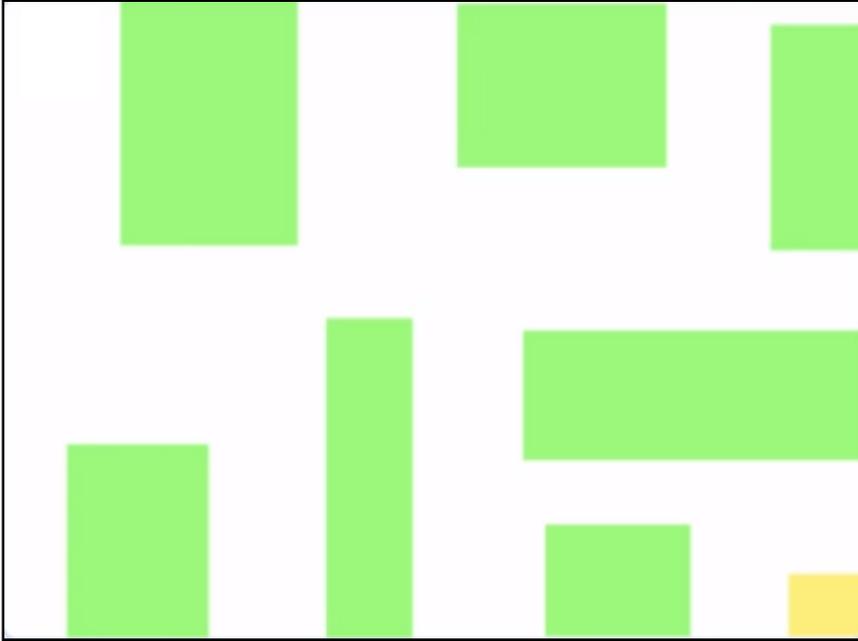


## Crea el juego: LABERINTO con Scratch

Paso 0: Crea un proyecto llamado LABERINTO

Paso 1: Pinta el siguiente **escenario** (sin el borde negro):



Paso 2: **Crea un objeto** que sea una pelota negra con este aspecto (pequeña, que quepa por los pasillos).

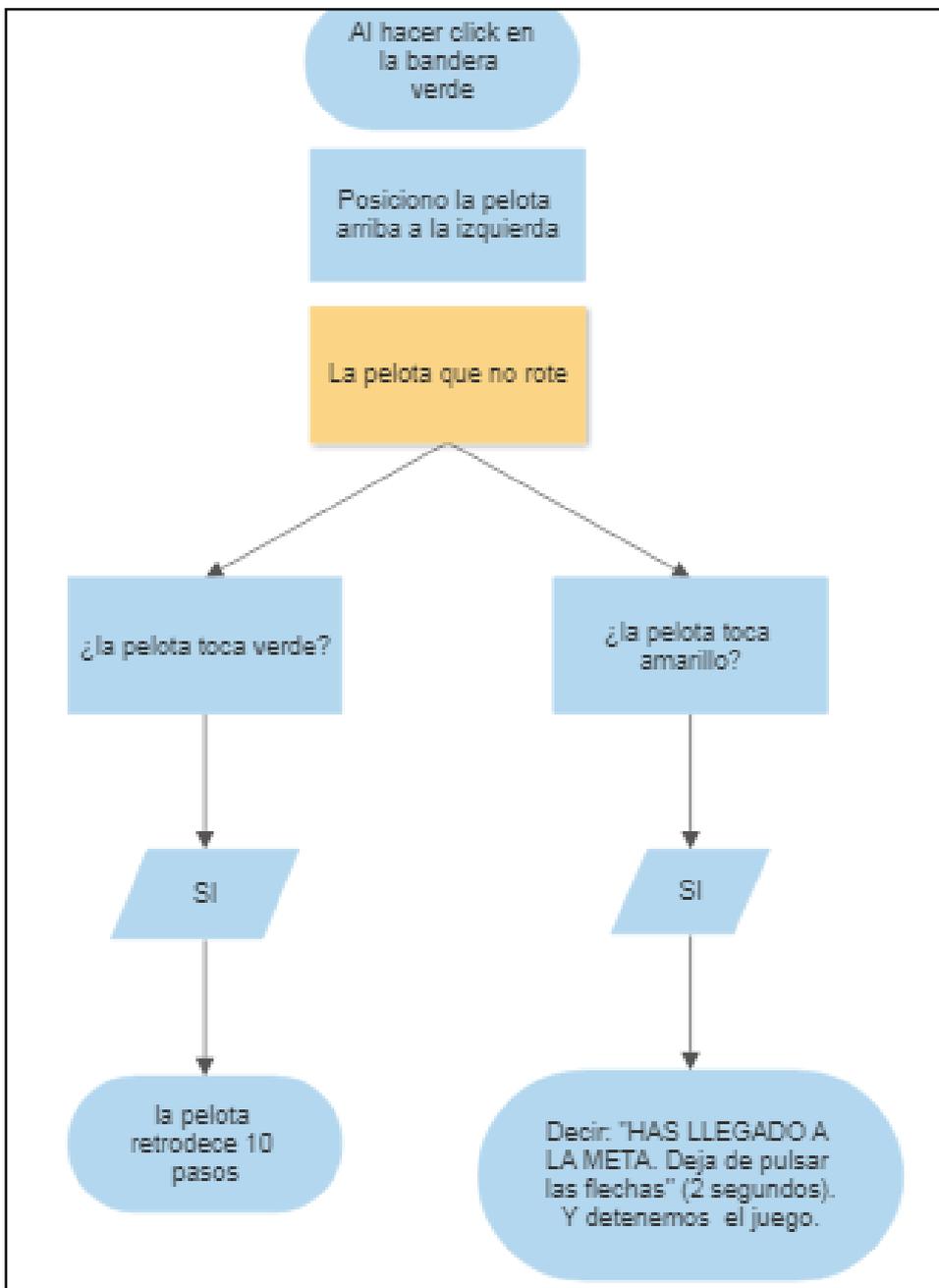


Sitúa la pelota en la esquina superior izquierda. El objetivo del juego será conducir la pelota hasta el cuadro amarillo.

Paso 3: Programamos lo siguiente en la pelota:

- Al pulsar la flecha derecha, se mueve 10 pasos en esa dirección.
- Al pulsar la flecha izquierda, se mueve 10 pasos en esa dirección.
- Al pulsar la flecha abajo, se mueve 10 pasos en esa dirección.
- Al pulsar la flecha arriba, se mueve 10 pasos en esa dirección.

Paso 4: Y también programamos lo siguiente en la pelota:



PASO 5: Una vez terminado y que funcione, guárdalo, **compártelo**.